

TYROLKA (g1)

(dodatkowe urządzenie zabawowe) -zmiana nieistotna



Specyfikacja materiałowa

Konstrukcja z Robinii - bardzo trwałego drewna akacjowego o średnicy ~ 18 cm bez ostrych krawędzi, odpornego na działanie warunków atmosferycznych,
Konstrukcja stalowa cynkowana ogniowo,
Podesty/platformy wykonane z antypoślizgowej, trwałej, wodoodpornej płyty HPL, odpornej na działanie warunków atmosferycznych,
Lina i elementy naciągu ze stali nierdzewnej,
Atestowane, bezpieczne siedziska,
Balkony i drabinki ze stali nierdzewnej,
Śruby/wkręty zakryte plastikowymi kapslami i/lub śruby ze stali nierdzewnej,

Dane urządzenia

Długość około 2465 cm (+/- 5%)
Szerokość około 340 cm (+/-5%)
Wysokość całkowita 400 cm (+/-5%)
Grupa wiekowa 5 - 14 lat
Ilość dzieci 1 dzieci
Strefa bezpieczeństwa około 84,4 m² (+/-5%)
Wysokość swobodnego upadku około 175 cm (+/-5%)
Wysokość podestów około 98 cm (+/-5%)
Zgodność z normą PN-EN 1176-1+A1:2024-03

Dodatkowe informacje

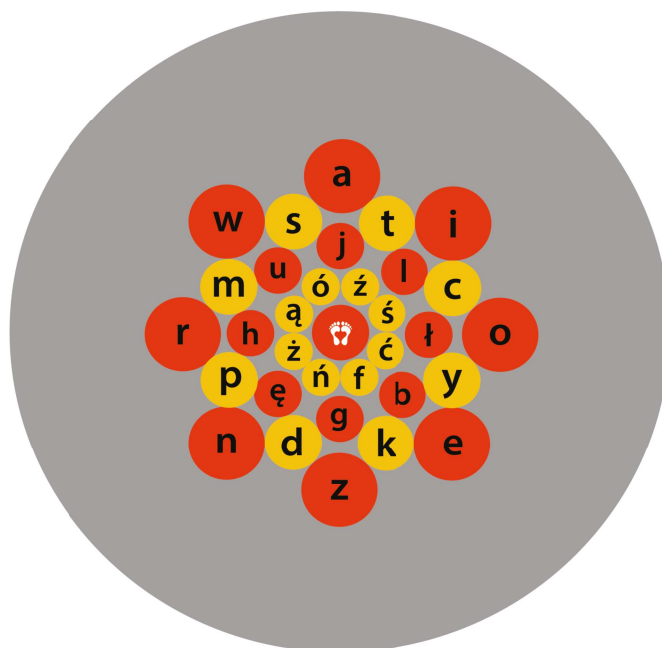
urządzenie przeznaczone na publiczne place zabaw;
urządzenie winno posiadać certyfikat wystawiony przez jednostkę akredytowaną lub deklarację zgodności;
brak ostrych krawędzi oraz szczelin, które mogłyby umożliwić zakleszczenia: palców, głowy i innych części ciała;
kotwienie na gruncie płaskim, na głębokości około 80 cm;
widok urządzenia ma charakter poglądowy

GRY PODWÓRKOWE -zmiana nieistotna

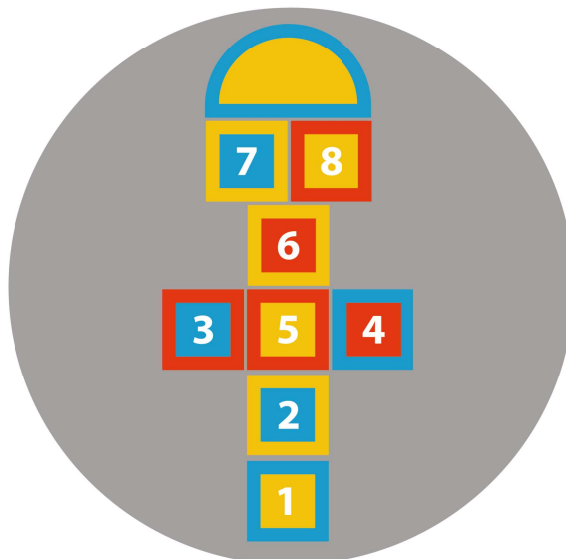
(zlokalizowane na placu utwardzonym obok tyrolki - dodatkowe elementy malowane na terenie utwardzonym kostką brukową , betonie uatrakcyjnijające zabawy plenerowe i pełniące również funkcję nauki poprzez zabawę)

Gry podwórkowe to zewnętrzne wielkoformatowe plansze do gier i zabaw na świeżym powietrzu. Gry wielkoformatowe tworzą kompozycje, które oferują możliwość kreatywnej zabawy. Podwórkowe gry wielkoformatowe dzięki kolorowym dużym planszom zachęcają do aktywnego spędzania czasu na zewnątrz. Dają możliwość kreowania nowych, własnych zabaw, edukacji, ćwiczenia koordynacji ruchowej, rozwijania umiejętności pracy w grupie, integracji oraz tworzenia niepowtarzalnej atmosfery w grupie społecznej.

1. alfabet



2. Gra w klasy



2. Gra – tabliczka mnożenia

x	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81